

Tutorial Artelia 360

Cómo usar la cámara Samsung Gear 360

3 octubre 2019



Contenidos

El objetivo de este documento es explicar los pasos necesarios para poder tomar fotografías con la cámara Samsung Gear 360 y procesarlas para su posterior uso en tours 360.

- Paso 0: Pasos previos
- Paso 1: Toma de fotografías
- Paso 2: Acceso a la galería de la aplicación
- Paso 3: Seleccionar una imagen
- Paso 4: Presionar botón “360”
- Paso 5: Presionar el botón de “Guardar” y comprobar si la imagen se almacena en el teléfono o en la tarjeta de memoria de la cámara Samsung Gear 360
- Paso 6: Exportar las imágenes y preparar para la creación de tours
- Próximos pasos

- Anexo 1: Reserva de cámaras y teléfonos móviles

Paso 0: Pasos previos

REQUISITOS

- La aplicación Gear 360 fue originalmente ideada para teléfonos Samsung por lo que será necesario disponer de un teléfono de esta marca.



- Artelia Spain tiene dos teléfonos Samsung Galaxy S disponibles para llevar siempre que se necesite durante la toma de las fotografías con el software listo para utilizar.

Paso 0: Pasos previos

INSTALACIÓN DE LA APP GEAR 360

- Si no se dispone de un teléfono Samsung, existen aplicaciones no oficiales para conectar la cámara Gear 360. No se recomienda la instalación de estas aplicaciones ya que presentan numerosos fallos de compatibilidad y no garantizan el buen funcionamiento de la cámara.
- Con cualquier teléfono Samsung basta con acceder a la Google Play Store y descargar la aplicación "Gear 360".

Gear 360
For all



Paso 0: Pasos previos

OTRAS COSAS A TENER EN CUENTA

- Verificar que la cámara está cargada. Es una buena práctica que la persona que use la cámara la devuelva cargada.
- Verificar que la cámara tiene tarjeta de memoria y que no está llena.



Paso 1: Toma de fotografías

CONSEJOS PARA TOMA DE FOTOGRAFÍAS

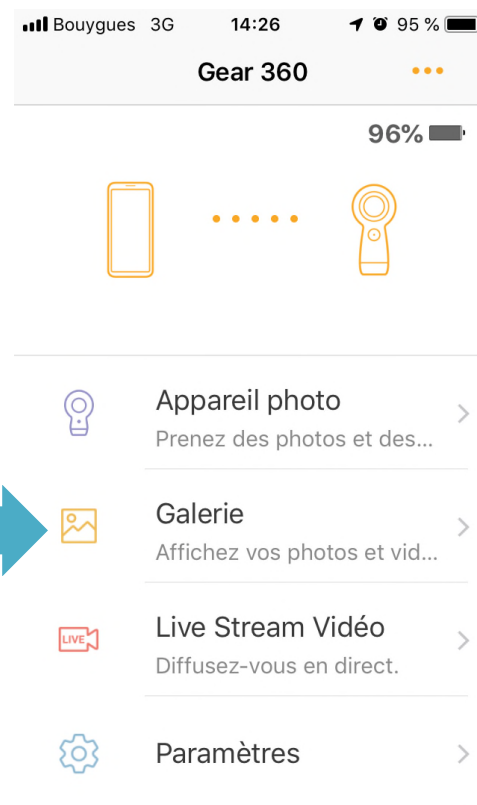
- Se pueden tomar fotografías 360 simplemente apretando el botón correspondiente de la cámara.
- No es necesario contar con el móvil con aplicación Gear 360 para sacar las fotografías. No obstante, si no tenemos el teléfono no podremos comprobar que la captura ha sido realizada para ver que está correcta.
- Siempre se recomienda llevar un trípode. Si no se dispone de él, colocar la cámara en posición vertical sobre la cabeza y tomar la fotografía, intentando mantenerla lo más recta posible.



Paso 2: Acceso a la galería de la app

MANEJO DE LA APP

- Para poder acceder a la galería, la cámara debe estar previamente conectada con el teléfono a través de la app "Gear 360".
- Desde el menú principal, presionamos sobre el botón de "Galería"



Paso 2: Acceso a la galería de la app

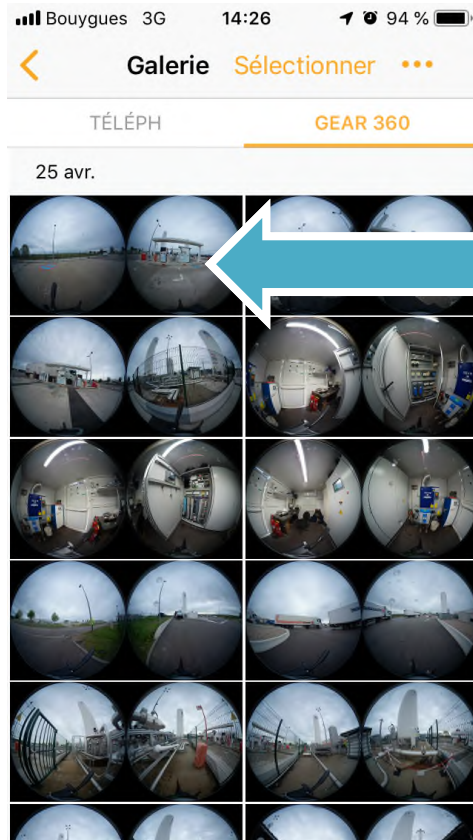
MANEJO DE LA APP

- A continuación presionamos sobre el botón GEAR360 para acceder a las fotografías 360 ya realizadas.



Clicar
aquí

Paso 3: Seleccionar una imagen



Selecciona la imagen que quieres convertir en una imagen esférica presionando sobre ella



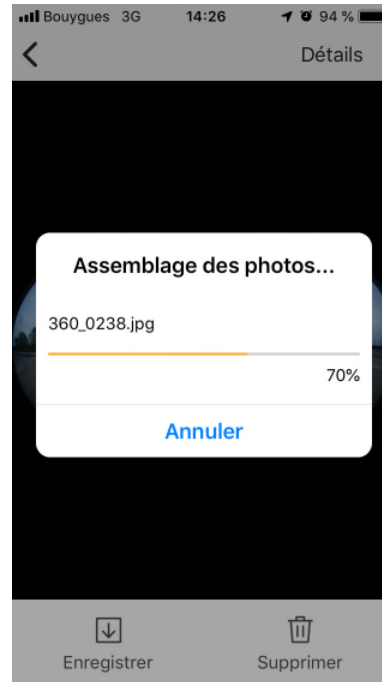
Paso 4: Presiona el botón 360



Enregistrer Supprimer

Presiona sobre el botón 360

Clica
aquí



Enregistrer Supprimer

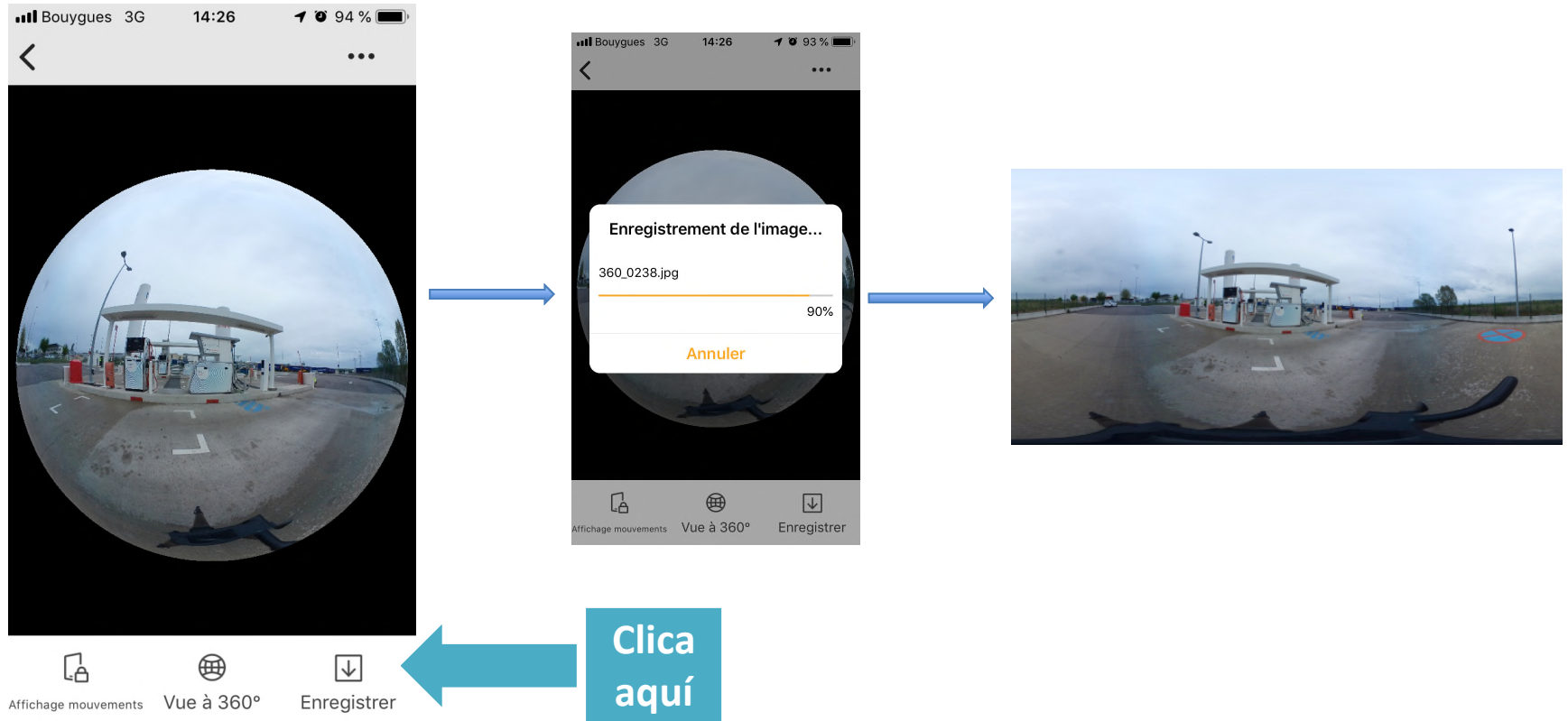
Las imágenes de cada lente se combinarán en una sola imagen esférica



Affichage mouvements Vue à 360° Enregistrer

Como resultado obtendremos una fotografía de 360° esférica como la aquí mostrada

Paso 5: Presionar el botón “guardar”



Presiona sobre guardar/descargar y comprueba la ubicación de destino. La imagen puede ser guardada en el teléfono o en la tarjeta de memoria de la cámara Samsung Gear 360

Paso 6: Preparar imágenes para el tour

EXTRAER FOTOGRAFÍAS

- Si se utilizó guardó la imagen en la cámara solo es necesario extraer la SD y abrirla en nuestro PC, para copiar las fotos almacenadas. Alternativamente se pueden copiar desde las que se hayan descargado en el móvil.



- Las fotografías producidas deberían parecerse a esta, si no, algo salió mal.

Próximos pasos: repetir los pasos anteriores para todas las fotografías necesarias para crear nuestro tour 360

Cuando hayas terminado con todas las fotografías debes encargarte de nombrarlas y archivarlas correctamente en las carpetas del proyecto en el servidor. Una vez listo borra las fotos de la tarjeta de la cámara.

¡Con estas fotografías ya podemos pasar al siguiente paso de crear un tour con la herramienta de nuestra elección!