

# Tutorial Artelia 360

## Cómo usar la cámara Mi Sphere Camera

01 Octubre 2019



  
**ARTELIA**  
Passion & Solutions

# Contenidos

El objetivo de este documento es explicar los pasos necesarios para poder tomar fotografías con la cámara Mi Sphere Camera y procesarlas para su posterior uso en tours 360.

- Paso 0: Pasos previos
  - Paso 1: Toma de fotografías
  - Paso 2: Conexión de la cámara con el móvil
  - Paso 3: Manejo de la app
  - Paso 4: Preparar imágenes para el tour
  - Próximos pasos
- 
- Anexo 1: Reserva de cámaras y teléfonos móviles

# Paso 0: Pasos previos

## REQUISITOS

- Se debe descargar la aplicación Mi Sphere Camera en el teléfono. Se puede utilizar teléfonos de cualquier marca, si bien no todos son compatibles. Los teléfonos de Artelia para reservar tienen esta app lista para utilizar.



# Paso 0: Pasos previos

## OTRAS COSAS A TENER EN CUENTA

- Verificar que la cámara está cargada. Es una buena práctica que la persona que use la cámara la devuelva cargada. Si la cámara está totalmente cargada el indicador de batería se vuelve azul.
- Verificar que la cámara tiene tarjeta de memoria y que no está llena.



# Paso 1: Toma de fotografías

## CONSEJOS PARA TOMA DE FOTOGRAFÍAS

- Se pueden tomar fotografías 360 simplemente apretando el botón correspondiente de la cámara.
- No es necesario contar con el móvil con aplicación para sacar las fotografías. No obstante, si no tenemos el teléfono no podremos comprobar que la captura ha sido realizada para ver que está correcta.
- Siempre se recomienda llevar un trípode. Si no se dispone de él, colocar la cámara en posición vertical sobre la cabeza y tomar la fotografía, intentando mantenerla lo más recta posible.



# Paso 2: Conexión de cámara con móvil

## ENLAZAR CÁMARA CON TELÉFONO

- Para enlazar la cámara con el teléfono deberemos presionar el botón con el símbolo de Wi-Fi de la cámara. Empezará a parpadear en azul.

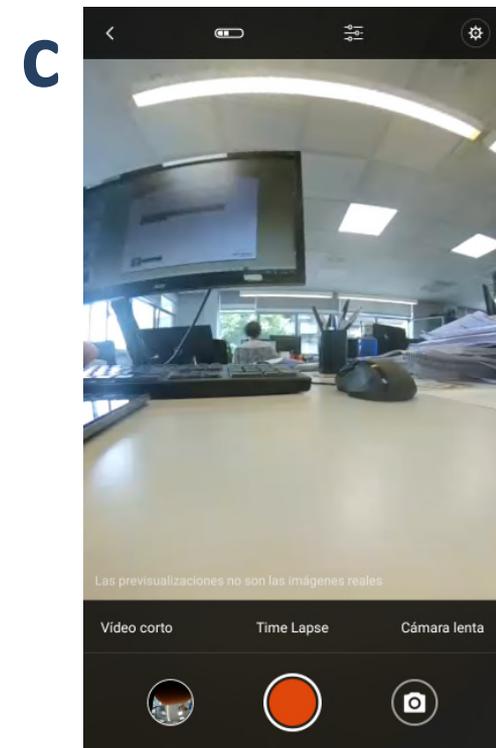
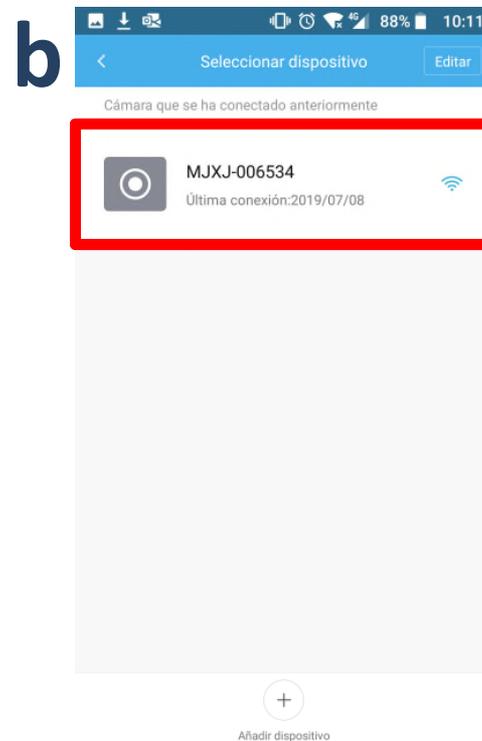
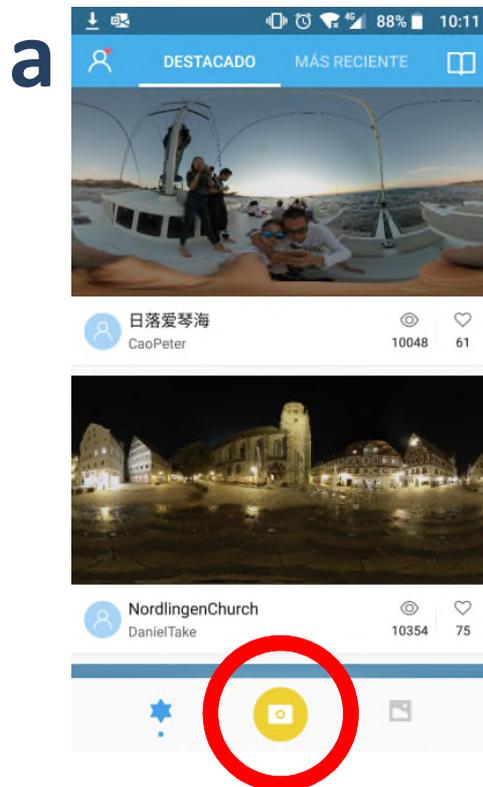
Clicar  
aquí



# Paso 2: Conexión de cámara con móvil

## ENLAZAR CÁMARA CON TELÉFONO

- A continuación en el móvil abrir la app y presionar sobre el botón de cámara.
- Aparecerá una red Wi-Fi con un nombre similar a MJXJ-xxxxxx, si no, buscar entre las redes disponibles. Seleccionar esta red y conectarse. El password por defecto es 12345678.
- Si todo está correcto aparecerá lo que está captando la cámara y podremos empezar a usarla.



# Paso 3: Manejo de la app

## Modo video / Modo foto

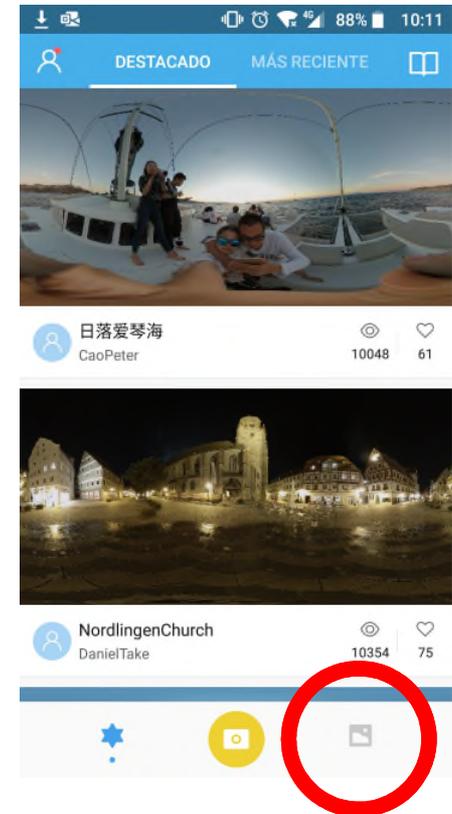
- Presionando en la parte inferior derecha podemos alternar entre el modo video y el modo foto.
- En el centro podemos ver un botón rojo circular relleno si se trata de vídeo, mientras que es blanco si se trata de fotografías.
- Dentro de cada modo hay otros submodos que se pueden explorar.



# Paso 3: Manejo de la app

## ACCEDER A LA GALERÍA Y DESCARGAR FOTOGRAFÍAS

- Bien desde el modo cámara o desde el menú inicial se puede acceder a la galería presionando los botones aquí indicados.
- En este apartado podemos visualizar las fotografías tomadas y si queremos presionar sobre descargar para tener una copia en el teléfono.



# Paso 3: Manejo de la app

## AJUSTES

- Una vez en modo cámara, se puede acceder a los ajustes. En ellos se puede ajustar la luz y otros parámetros. En la parte superior también aparecen algunos accesos directos a ajustes.
- Se recomienda usar en resolución de fotografías la opción “3456x1728 (Stitched)” para que las fotografías que tome la cámara ya estén listas para usarse en cualquier tour.



# Paso 4: Preparar imágenes para el tour

## EXTRAER FOTOGRAFÍAS

- Si se utilizó el ajuste de hacer las fotografías en “3456x1728 (Stitched)” solo es necesario extraer la SD y abrirla en nuestro PC, para copiar las fotos almacenadas en la carpeta DCIM. Alternativamente se pueden copiar desde las que se hayan descargado en el móvil.
- Si no se utilizó dicha opción, no queda más remedio que descargarlas a través del teléfono para que la cámara realice el proceso de conversión de las fotos esféricas en un panorama. Con este método deberemos pasar las imágenes del móvil al ordenador.



■ Las fotografías producidas deberían parecerse a esta, si no, algo salió mal.

# Próximos pasos: repetir los pasos anteriores para todas las fotografías necesarias para crear nuestro tour 360

Cuando hayas terminado con todas las fotografías debes encargarte de nombrarlas y archivarlas correctamente en las carpetas del proyecto en el servidor. Una vez listo borra las fotos de la tarjeta de la cámara.

¡Con estas fotografías ya podemos pasar al siguiente paso de crear un tour con la herramienta de nuestra elección!